

## ELEKTRONİK LABORATUVARI DERSİ KURALLARI

1. Her öğrenci, derse katılmadan önce ilgili deney föyüne çalışarak gelecektir. Föyün güncel hali, Efnan Fotokopi'den temin edilebilir.
2. Öğrenciler, deneye gelirken kendi ölçü aletlerini (multimetre) ve deneyde kullanacakları devre elemanlarını yanlarında getireceklerdir. Deney föyünde ve duyurularda, tüm deneyler için gereken malzemelerin listesi paylaşılmıştır. Her öğrencinin kendisine ait laboratuvar malzemesi olmak zorundadır. Devreler deneye gelmeden önce breadboard üzerine kurularak hazırlanacaktır.
3. Derse beş dakikadan fazla geç gelen öğrenciler ile föyü ve deney malzemelerini getirmeyen öğrenciler, derse alınmayacaktır. Bir öğrenci, en fazla bir deneyde devamsızlık yapma hakkına sahiptir. Birden fazla deneye katılmayan öğrenciler, dersten başarısız sayılacaklardır.
4. Her bir deney için; devrelerin kurulu hâlde getirilmesi, devrenin çalışması, föyün doldurulması vb. durumlar puanlandırılacak ve her öğrencinin ayrı bir Deney Performans Notu olacaktır. Deney Performans Notunun sınav puanlamasına etkisi şu şekildedir:
  - 1., 2. ve 3. deneylerin performans değerlendirmeleri, dersin vize notuna %20 oranında etki edecektir.
  - 4., 5. ve 6. deneylerin performans değerlendirmeleri, dersin final notuna %25 oranında etki edecektir.
5. Yapılan deneylerin simülasyon çıktıları bir sonraki derse kadar rapor halinde hazırlanıp uzaktan eğitim sistemine yüklenecektir. Deney raporları, vize (1. 2. ve 3. deneyler) sınavına %20 oranında ve final (4., 5. ve 6. deneyler) sınavına %25 oranında etki edecektir.

### **Raporda olması gerekenler:**

- 1) Kapak sayfası (isim, soyisim, öğrenci numarası, deney numarası ve dersin adını içermeli)
  - 2) Tüm deneylere ait devreler, elde edilen sonuçlar ve bu sonuçların değerlendirilmesi (amacı, devrenin çalışma prensibi, varsa hesaplama vb.) şeklinde olmalıdır. Ayrıca Proteus simülasyon çıktıları da rapora eklenmelidir.
6. Elektronik Laboratuvarı dersinin devamını almış ama dersten başarısız olmuş öğrenciler deneylerden muaftır.